

## Dispensansökan ang. moment 17 i SAR-TR, lottning av hästar.

### **Moment 17. Lottning av hästar**

Hästarnas startordning ska bestämmas av tävlingsarrangören innan lottdragningen. I alla omgångar lottas hästarna till ryttarna och tre (eller två) ryttare rider samma häst. I varje omgång bör varje häst ha samma antal ryttare. Kvalificering till nästa omgång sker alltid genom knockout-system. Ryttare från samma lag ska inte lottas till samma häst om det kan undvikas likaså individuella starter från samma klubb. Är detta svårt att få till bör det prioriteras enligt 1 lagryttare inte rider mot varandra, 2 lagryttare mot individuell start 3 individuella starter från samma klubb. Ryttare får inte rida en häst de tidigare ridit under samma tävling om det kan undvika och får inte rida på en häst man rider på regelbundet. Det är ryttaren själv som ansvarar för att meddela tävlingsarrangören omedelbart i det fall den skulle lottas på en sådan häst.

### **Lottning i grundomgång:**

#### ***Grundomgång hoppning(inverkansbedömning) och dressyr(programbedömning):***

Varje lag ska ha en ryttare som rider en häst som går sin första runda, och en ryttare som rider en häst som går sin andra runda. Den tredje lagryttarens placering som första- eller andra-ryttare på sin häst slumpas.

Lottningen till grundomgången kan göras innan då bör utomstående bjudas in att delta digitalt. Felaktigheter i lottning bör lyftas snarast gärna i samband med lottning.

I samband med anmälan får ryttare uppge

1. Längd
2. Vikt
3. Om de kan rida en bana på 80cm/dressyrprogram LB på privathäst (besvaras ja/nej)

**Lottning i eventuella kvalomgångar:** Samma som för semifinal och final.

### **Lottning i semifinal och final:**

Semifinalens hästar (och om ryttaren rider hästens första, andra eller tredje runda) lottas till semifinalisterna. Även i finalen lottas startordningen. Om möjligt kan finalen avgöras på två hästar. Finalryttarna rider då båda hästarna och lottningen bör konstrueras så att samma finalryttare inte rider båda hästarnas första runda.